

NEWS RELEASE

2024年3月5日

報道関係者 各位

プログラミング教育 HALLO® (HALLO)
一足早く HALLO で卒業式・入学式！
プログラミングで楽しむ“式典”スタート！
～教材『Playgram™』に4月14日(日)までの期間限定フィールドが登場～
<https://bit.ly/3P5I8V4>

- ・生徒が待ちわびる期間限定フィールド、この春は“しきてん”が登場！
- ・日本特有の四季を楽しみながらプログラミングも習得できる HALLO ならではのコンテンツ

総合教育サービス事業の株式会社やる気スイッチグループ(東京・中央区、以下 やる気スイッチグループ)が人工知能(AI)技術の開発スタートアップの株式会社 Preferred Networks(東京・千代田区、以下 PFN)とともに展開する「プログラミング教育 HALLO®」(以下、HALLO)では、HALLO のプログラミング教材『Playgram™ (プレイグラム)』*のクリエイイトモードに“しきてん(式典)”フィールドが2024年4月14日(日)までの期間限定で登場しました。子どもたちに人気の“ピアノ(大)”がアイテムとして登場します。卒業式や入学式などの春の“しきてん”をプログラミングで演出することで、自然と思考力や想像力を広げることができます。



HALLO のプログラミング教材『Playgram』には「ミッションモード」「クリエイイトモード」「アドバンスモード」の3つのモードがあり、このうち「クリエイイトモード」では、身につけたプログラミングのテクニックを使って自分だけのオリジナル作品を自由に創作することができます。「クリエイイトモード」には、「タワー」や「迷路」など30種類以上のフィールドが用意されており、季節ごとに「七夕」や「ハロウィーン」などの限定フィールドが登場します。

春限定の“しきてん”のフィールドは、春を象徴するイベント、卒業式や入学式をテーマにしたものです。式典の会場には、桜の花びらが舞うエフェクトで、春ならではの演出を楽しむことができます。限定アイテムには、“ピアノ（大）”や“教壇”など、式典に欠かせないオブジェクトを用意。ロボットに祝辞を読み上げさせるもよし、校歌を歌わせるもよし。プログラミングを駆使して、春めくフィールドの中に“オリジナルの式”を演出できます。子どもたちの思考力や創造力が存分に発揮される“しきてん”フィールドに注目です！

【クリエイティブモードの期間限定フィールド“しきてん” 概要】

- **提供期間：** 2024年4月14日（日）までの期間限定で、HALLO のプログラミング教材『Playgram』に導入
- **フィールド：** 花びらが舞う春らしいコンテンツ。
クエストをクリアすると桜の木、紅白幕、植物の置物、立派な置物、教壇、ピアノ（大）を手に入れることができます。
- **追加アイテム：** 桜の木、紅白幕、植物の置物、立派な置物、教壇、ピアノ（大）



HALLO でのプログラミングレッスン風景

【HALLO レッスン 概要】

- **対象：** 年長～中学3年生
※高校生で参加ご希望の方は、ご相談ください。
- **1回のレッスン時間：**
年長～小学生：50分間、中学生：80分間
※曜日や開講時間は教室により異なります。
お近くの教室へお問合せください。(<https://www.hallo.jp/search/>)
- **レッスン回数：** 週1回
- **レッスン形態：** 講師1名に対し、生徒3名までの小集団個別指導
※オンライン校も開校中 (<https://www.hallo.jp/classrooms/detail/1978>)
- **授業料：** 14,850円（税込、教材費を含む）
※レッスンにはiPadを使用します。レンタルも可能です（レンタル料は別途）
- **申込み方法：** お近くの教室またはお電話（0120-74-1915）にてお申込みください。
※お電話受付時間 10:00～18:00、日祝を除く
- **申込み期間：** 随時 ※クラスごとに定員がございます。

<プログラミング学習について>

プログラミング教育は2020年度から小学校、2021年度から中学校で必修化されました。また2022年度からは高校で

プログラミングが学習内容とされる「情報Ⅰ」が必修科目となりました。さらに、2025年より国立大学入試共通テストで「情報」を加えた6教科8科目が正式に導入決定しました。プログラミング科目は情報化社会で、ものごとを論理的に考え、創造力を働かせながら問題解決をしていく能力を養うための教育として、注目が集まっています。

HALLOでは、生徒一人ひとりのレベルや学習ペースに合わせた、やる気スイッチグループならではの個別最適化されたレッスンをご提供。新年度に向けて新しいスタートを切るこの季節は新しいことに挑戦する絶好の機会です。同級生よりも先駆けてプログラミングを習得したり、“得意”になることをサポートします。

*人工知能（AI）技術の研究開発で日本を代表する株式会社 Preferred Networks が開発した、小学生をメインターゲットに中学生まで学べる本格的なプログラミング教材。

以上

プログラミング教育 HALLO®

2020年に誕生した「プログラミング教育 HALLO®」では、自宅学習・教室でのコーチングによる指導・成果発表を繰り返し、小さな成功体験を積み重ねながら学びが続く学習サイクルを築きます。また、プログラミング学習を通じてプログラミングの技術や才能を伸ばすだけでなく、課題発見力や課題解決力、思考力といった21世紀に必要とされるスキルを育み、子どもたちの未来の可能性を広げることを目指します。

使用するプログラミング教材は、第18回（2021年度）日本 e-Learning 大賞を受賞した、株式会社 Preferred Networks（以下、PFN）が開発する『Playgram™（プレイグラム）』。小学生をメインターゲットにした、年長（6歳児）から中学生まで学べる本格的なプログラミング教材です。

やる気スイッチグループとPFNは2020年12月に合併会社として設立した株式会社 YP スイッチを通じて、HALLOのフランチャイズパッケージの開発と拡販・導入支援を進めており、現在全国で800拠点以上*の教室を展開しています。HALLO 公式サイト：<https://www.hallo.jp/>

*2023年11月末時点でプログラミング教育 HALLO の専門教室、プログラミング教育 HALLO をコンテンツとして導入している教室数の合計

株式会社やる気スイッチグループ

株式会社やる気スイッチグループは、個別指導塾「スクールIE®」や知能育成（知育）と受験対策の幼児教室「チャイルド・アイズ®」、子ども向け英語・英会話スクール「WinBe®（ウィンビー）」、英語で預かる学童保育「Kids Duo®（キッズデュオ）」、幼児・小学生向けスポーツ教室「忍者ナイン®」、バイリンガル幼稚園「キッズデュオインターナショナル（KDI: Kids Duo International®）」「アイキッズスター（i Kids Star®）」、「プログラミング教育 HALLO®」の8つのスクールブランドを展開する総合教育サービス会社として、現在国内外でおよそ2,200以上の教室を展開し、13万人以上の子どもたちの学びをサポートしています。2020年には「英語みらいラボ 能見台」「思考カラボ」といった新しい学びのサービスも立ち上げました。

やる気スイッチグループは、一人ひとりが持つ“宝石”を見つけ、その無限の可能性を引き出すことで、世界中の子どもたちの夢と人生を応援します。公式サイト URL：<https://www.yarukiswitch.jp/>

やる気スイッチグループは、私たちと共に子どもたちの学びを支援していくフランチャイズオーナーを募集しています。フランチャイズオーナー募集サイト URL：<https://www.yarukiswitch.jp/fc/>

本件に関するお問い合わせ

株式会社 やる気スイッチグループ

広報課：田中

TEL：03-6845-1203（受付時間 平日 10：00～18：00）

Mail：pr@yag.co.jp