

## NEWS RELEASE

2023年9月8日

報道関係者 各位

プログラミング教育 HALLO® (HALLO)

### プログラミングで楽しむハロウィンがスタート

### HALLO の“パンプキングダム”で創作の秋を楽しもう！

～教材『Playgram™』に11月19日（日）までの期間限定フィールドが登場～

<https://www.hallo.jp/>

- ・自由創作ができる“クリエイティブモード”の新フィールドは“パンプキングダム”！
- ・夕闇のなか、カボチャやランプなどの限定アイテムで子どもたちの思考力や想像力を刺激し、創作を後押し！

総合教育サービス事業の株式会社やる気スイッチグループ（東京・中央区、以下 やる気スイッチグループ）が人工知能（AI）技術の研究開発スタートアップの株式会社 Preferred Networks（東京・千代田区、以下 PFN）とともに展開する「プログラミング教育 HALLO®」（以下、HALLO）では、HALLO のプログラミング教材『Playgram™（プレイグラム）』\*のクリエイティブモードに2023年11月19日（日）までの期間限定で新フィールド“パンプキングダム”が登場しました。ハロウィンをテーマにした“パンプキングダム”フィールドは、2年前のコロナ禍で外出できなかった子どもたちに少しでもハロウィンの雰囲気を楽しんでもらいたいという思いを込めて開発し、大好評いただいたフィールドの復刻版です。夕闇の雰囲気の中で季節感を感じながら創作を楽しむことができるこのフィールド、実は上から見ると…？夕闇のなか不気味に光るランプなどでハロウィンのムードを演出。“魔女ぼうし”や“ガイコツキャンドル”などの限定アイテムも提供します。子どもたちの“ハロウィン”への期待感を高め、季節を感じていただくことで思考力や想像力を刺激し、思い思いのハロウィンを楽しく創作することに導きます。



「プログラミング教育 HALLO」のプログラミング教材『Playgram™』に新フィールド「パンプキングダム」が登場！

### 【クリエイトモードの新フィールド“パンプキングダム” 概要】

- **提供期間：** 2023年8月21日（月）～2023年11月19日（日）までの期間限定
- **フィールド：** 夕闇の雰囲気の中で季節感を感じながら創作を楽しむことができる“パンプキングダム”フィールド、実は上から見ると…？季節感を感じてワクワクしながら創作を楽しんでいただける仕様になっています。
- **追加アイテム：** ハロウィンカボチャ、ハロウィン街灯、魔女ぼうし、マカロン、ガイコツキャンドル、カップケーキ

HALLO のプログラミング教材『Playgram』には「ミッションモード」「クリエイトモード」「アドバンスモード」の3つのモードがあり、このうち「クリエイトモード」では、身につけたプログラミングのテクニックを使って自分だけのオリジナル作品を自由に創作することができます。「クリエイトモード」には、“タワー”や“迷路”など30種類以上のフィールドが用意されており、季節ごとに“クリスマス”や“お正月”などの限定フィールドが登場します。

生徒は各々でフィールドを選び創作した作品を、HALLO のレッスン内で月1回発表します。プレゼンテーション力や問題解決力、思考力など21世紀に必要とされるスキルも育めるのがHALLOの特長です。



HALLO での週1回のプログラミングレッスン風景（左）、月1回の発表風景イメージ（右）

### 【HALLO レッスン 概要】

- **対象：** 年長～中学3年生  
※高校生で参加ご希望の方は、ご相談ください。
- **1回のレッスン時間：** 年長～小学生：50分間、中学生：80分間  
※曜日や開講時間は教室により異なります。  
お近くの教室へお問合せください。(<https://www.hallo.jp/search/>)
- **レッスン回数：** 週1回
- **レッスン形態：** 講師1名に対し、生徒3名までの小集団個別指導  
※オンライン校も開校中 (<https://www.hallo.jp/classrooms/detail/1978>)
- **授業料：** 14,850円（税込、教材費を含む）  
※レッスンにはiPadを使用します。レンタルも可能です（レンタル料は別途）
- **申込み方法：** お近くの教室またはお電話（0120-74-1915）にてお申込みください。  
※お電話受付時間10:00～18:00、日祝を除く
- **申込み期間：** 随時 ※クラスごとに定員がございます。

### <プログラミング学習について>

プログラミング教育は2020年度から小学校、2021年度から中学校で必修化されました。また2022年度からは高校でプログラミングが学習内容とされる「情報Ⅰ」が必修科目となりました。さらに、大学入学共通テストでは2025年から出題科目に「情報（プログラミングなど）」が追加される予定です。プログラミング科目は情報化社会で、ものごとを論理的に考え、創造力を働かせながら問題解決をしていく能力を養うための教育として、注目が集まっています。

HALLOでは、生徒一人ひとりのレベルや学習ペースに合わせた、やる気スイッチグループならではの個別最適化されたレッスンをご提供。同級生よりも先駆けて習得することで自信を持つことや、“得意”を見つけられることにより学校で楽しく過ごせるきっかけを得ていただけます。現在、教室でもご自宅（オンライン）でも受講いただける無料体験授業を実施中です。

\*：人工知能（AI）技術の研究開発で日本を代表する株式会社 Preferred Networks が開発した、小学生をメインターゲットに中学生まで学べる本格的なプログラミング教材。今回の新フィールド“ハロウィン”を共同企画。

以上

### プログラミング教育 HALLO®

2020年に誕生した「プログラミング教育 HALLO®」では、自宅学習・教室でのコーチングによる指導・成果発表を繰り返して、小さな成功体験を積み重ねながら学びが続く学習サイクルを築きます。また、プログラミング学習を通じてプログラミングの技術や才能を伸ばすだけでなく、課題発見力や課題解決力、思考力といった21世紀に必要なとされるスキルを育み、子どもたちの未来の可能性を広げることを目指します。

使用するプログラミング教材は、第18回（2021年度）日本 e-Learning 大賞を受賞した、株式会社 Preferred Networks（以下、PFN）が開発する『Playgram™（プレイグラム）』。小学生をメインターゲットにした、年長（6歳児）から中学生まで学べる本格的なプログラミング教材です。

やる気スイッチグループとPFNは2020年12月に合併会社として設立した株式会社 YP スイッチを通じて、HALLO のフランチャイズパッケージの開発と拡販・導入支援を進めており、現在全国で700校以上\*の教室を展開しています。

HALLO 公式サイト：<https://www.hallo.jp/>

\* プログラミング教育 HALLO の専門教室、プログラミング教育 HALLO をコンテンツとして導入している教室数の合計

### 株式会社やる気スイッチグループ

株式会社やる気スイッチグループは、個別指導塾「スクール IE®」や知能育成（知育）と受験対策の幼児教室「チャイルド・アイズ®」、子ども向け英語・英会話スクール「WinBe®（ウィンビー）」、英語で預かる学童保育「Kids Duo®（キッズデュオ）」、幼児・小学生向けスポーツ教室「忍者ナイン®」、バイリンガル幼稚園「キッズデュオインターナショナル（KDI: Kids Duo International®）」「アイキッズスター（i Kids Star®）」、「プログラミング教育 HALLO®」の8つのスクールブランドを展開する総合教育サービス会社として、現在国内外でおよそ2,000以上の教室を展開し、12万人以上の子どもの学びをサポートしています。2020年には「英語みらいラボ 能見台」「思考カラボ」といった新しい学びのサービスも立ち上げました。

やる気スイッチグループは、一人ひとりが持つ“宝石”を見つけ、その無限の可能性を引き出すことで、世界中の子どもの夢と人生を応援します。公式サイト URL：<https://www.yarukiswitch.jp/>

やる気スイッチグループは、私たちと共に子どもたちの学びを支援していくフランチャイズオーナーを募集しています。フランチャイズオーナー募集サイト URL：<https://www.yarukiswitch.jp/fc/>

**本件に関するお問い合わせ**

株式会社 やる気スイッチグループ

広報課：小笠原

TEL：03-6845-1203（受付時間 平日 10：00～18：00）

Mail：[chi\\_ogasawara@ysg.co.jp](mailto:chi_ogasawara@ysg.co.jp)