

## NEWS RELEASE

2023年5月15日

報道関係者 各位

プログラミング教育 HALLO® (HALLO)

**今年の夏を彩る HALLO の花火！**

**プログラミングで楽しむ“夏祭り”スタート！**

～教材『Playgram™』に夏休み期間中 8月20日(日)までの期間限定フィールドが登場～

<https://www.hallo.jp/>

- ・自由創作ができる“クリエイトモード”の新フィールドは“夏祭り” 本日5月15日(月)に登場！
- ・花火を音でも楽しめる初めての演出で、子どもたちの思考力や想像力を刺激し、創作を後押し！

総合教育サービス事業の株式会社やる気スイッチグループ(東京・中央区、以下 やる気スイッチグループ)が人工知能(AI)技術の研究開発スタートアップの株式会社 Preferred Networks(東京・千代田区、以下 PFN)とともに展開する「プログラミング教育 HALLO®」(以下、HALLO)では、HALLOのプログラミング教材『Playgram™(プレイグラム)』\*1のクリエイトモードに新フィールド“夏祭り”が2023年8月20日(日)までの期間限定で登場しました。フィールドに広がる夜空を、絶えることない花火が彩ります。この花火には音が出る演出を初搭載\*2。また、“屋台”や“提灯”などの限定アイテムも提供します。子どもたちの“夏祭り”への期待感を高め、夏ならではの風情を醸成することで、思考力や想像力を刺激し、思い思いの夏祭りを楽しく創作することへと導きます。



「プログラミング教育 HALLO」のプログラミング教材『Playgram™』に新フィールド「夏祭り」が登場！

### 【クリエイトモードの新フィールド“夏祭り” 概要】

- **提供期間：** 2023年5月15日（月）～2023年8月20日（日）までの期間限定
- **フィールド：** “夏祭り”フィールドには、鳥居が構えられおり、階段を上った先に大きな神社があります。鮮やか且つ本物さながらの音と共に夜空に咲く花火はエンドレス。実際には夏祭りや打ち上げ花火をまだ経験したことのないお子さまも、ワクワクしながら創作を楽しんでいただける仕様になっています。
- **追加アイテム：** ヨーヨー、きつねのお面、屋台（わたあめ）、屋台（かき氷）、鳥居、提灯セット

HALLO のプログラミング教材『Playgram』には「ミッションモード」「クリエイトモード」「アドバンスモード」の3つのモードがあり、このうち「クリエイトモード」では、身につけたプログラミングのテクニックを使って自分だけのオリジナル作品を自由に創作することができます。「クリエイトモード」には、“タワー”や“迷路”など 30 種類以上のフィールドが用意されており、季節ごとに“ハロウィーン”や“クリスマス”などの限定フィールドが登場します。

生徒は各々でフィールドを選び創作した作品を、HALLO のレッスン内で月 1 回発表します。プレゼンテーション力や問題解決力、思考力など 21 世紀に必要とされるスキルも育めるのが HALLO の特長です。



HALLO での週 1 回のプログラミングレッスン風景（左）、月 1 回の発表風景イメージ（右）

### 【HALLO レッスン 概要】

- **対象：** 年長～中学 3 年生  
※高校生で参加ご希望の方は、ご相談ください。
- **1 回のレッスン時間：** 年長～小学生：50 分間、中学生：80 分間  
※曜日や開講時間は教室により異なります。  
お近くの教室へお問合せください。(<https://www.hallo.jp/search/>)
- **レッスン回数：** 週 1 回
- **レッスン形態：** 講師 1 名に対し、生徒 3 名までの小集団個別指導  
※オンライン校も開校中 (<https://www.hallo.jp/classrooms/detail/1978>)
- **授業料：** 14,850 円（税込、教材費を含む）  
※レッスンには iPad を使用します。レンタルも可能です（レンタル料は別途）
- **申込み方法：** お近くの教室またはお電話（0120-74-1915）にてお申込みください。  
※お電話受付時間 10:00～18:00、日祝を除く
- **申込み期間：** 随時 ※クラスごとに定員がございます。

### <プログラミング学習について>

プログラミング教育は 2020 年度から小学校、2021 年度から中学校で必修化されました。また 2022 年度からは高校でプログラミングが学習内容とされる「情報 I」が必修科目となりました。さらに、大学入学共通テストでは 2025 年から出

題科目に「情報（プログラミングなど）」が追加される予定です。プログラミング科目は情報化社会で、ものごとを論理的に考え、創造力を働かせながら問題解決をしていく能力を養うための教育として、注目が集まっています。

HALLOでは、生徒一人ひとりのレベルや学習ペースに合わせた、やる気スイッチグループならではの個別最適化されたレッスンをご提供。同級生よりも先駆けて習得することで自信を持つことや、“得意”を見つけられることにより学校で楽しく過ごせるきっかけを得ていただけます。現在、教室でもご自宅（オンライン）でも受講いただける無料体験授業を実施中です。

\*1：人工知能（AI）技術の研究開発で日本を代表する株式会社 Preferred Networks が開発した、小学生をメインターゲットに中学生まで学べる本格的なプログラミング教材。今回の新フィールド“夏祭り”を共同企画。

\*2：HALLOのプログラミング教材『Playgram』の「クリエイティブモード」において、背景音以外の音が出るのは初めての演出。

以上

### **プログラミング教育 HALLO®**

2020年に誕生した「プログラミング教育 HALLO®」では、自宅学習・教室でのコーチングによる指導・成果発表を繰り返し、小さな成功体験を積み重ねながら学びが続く学習サイクルを築きます。また、プログラミング学習を通じてプログラミングの技術や才能を伸ばすだけでなく、課題発見力や課題解決力、思考力といった21世紀に必要とされるスキルを育み、子どもたちの未来の可能性を広げることを目指します。

使用するプログラミング教材は、第18回（2021年度）日本 e-Learning 大賞を受賞した、株式会社 Preferred Networks（以下、PFN）が開発する『Playgram™（プレイグラム）』。小学生をメインターゲットにした、年長（6歳児）から中学生まで学べる本格的なプログラミング教材です。

やる気スイッチグループとPFNは2020年12月に合併会社として設立した株式会社 YP スイッチを通じて、HALLOのフランチャイズパッケージの開発と拡販・導入支援を進めており、現在全国で700校以上\*の教室を展開しています。

HALLO公式サイト：<https://www.hallo.jp/>

\*プログラミング教育 HALLOの専門教室、プログラミング教育 HALLOをコンテンツとして導入している教室数の合計

### **株式会社やる気スイッチグループ**

株式会社やる気スイッチグループは、個別指導塾「スクールIE®」や知能育成（知育）と受験対策の幼児教室「チャイルド・アイズ®」、子ども向け英語・英会話スクール「WinBe®（ウィンビー）」、英語で預かる学童保育「Kids Duo®（キッズデュオ）」、幼児・小学生向けスポーツ教室「忍者ナイン®」、バイリンガル幼稚園「キッズデュオインターナショナル（KDI: Kids Duo International®）」「アイキッズスター（i Kids Star®）」、「プログラミング教育 HALLO®」の8つのスクールブランドを展開する総合教育サービス会社として、現在国内外でおよそ2,000以上の教室を展開し、12万人以上の子どもの学びをサポートしています。2020年には「英語みらいラボ 能見台」「思考カラボ」といった新しい学びのサービスも立ち上げました。

やる気スイッチグループは、一人ひとりが持つ“宝石”を見つけ、その無限の可能性を引き出すことで、世界中の子どもの夢と人生を応援します。公式サイト URL：<https://www.yarukiswitch.jp/>

やる気スイッチグループは、私たちと共に子どもたちの学びを支援していくフランチャイズオーナーを募集しています。フランチャイズオーナー募集サイト URL：<https://www.yarukiswitch.jp/fc/>

**本件に関するお問い合わせ**

株式会社 やる気スイッチグループ

広報課：近藤

TEL：03-6845-1203（受付時間 平日 10：00～18：00）

Mail：[i\\_kondo@ysg.co.jp](mailto:i_kondo@ysg.co.jp)