



NEWS RELEASE

2023年2月20日

報道関係者 各位

プログラミング教育 HALLO® (HALLO)

開花宣言！HALLO でおうち“お花見”

プログラミングによる子どもたちの思考力と創造力が満開に！

～教材『Playgram™』に5月14日（日）までの期間限定フィールドが登場～

<https://www.hallo.jp/>

- ・生徒が待ちわびる期間限定フィールド、この春は“お花見” 本日2月20日（月）に新登場！
- ・日本特有の四季を楽しみながらプログラミングも習得できる HALLO ならではのコンテンツ。

総合教育サービス事業の株式会社やる気スイッチグループ（東京・中央区、以下 やる気スイッチグループ）が人工知能（AI）技術の研究開発スタートアップの株式会社 Preferred Networks（東京・千代田区、以下 PFN）とともに展開する「プログラミング教育 HALLO®」（以下、HALLO）では、HALLO のプログラミング教材『Playgram™（プレイグラム）』*のクリエイティブモードに新フィールド“お花見”が2023年5月14日（日）までの期間限定で登場しました。さらに、子どもたちに人気の“城”がアイテムとして初お披露目！おうちにいながらプログラミングで“お花見”を楽しみ、自然と思考力や想像力を広げていきます。



HALLO のプログラミング教材『Playgram』には「ミッションモード」「クリエイティブモード」「アドバンスモード」の3つのモードがあり、このうち「クリエイティブモード」では、身につけたプログラミングのテクニックを使って自分だけのオリジナル作品を自由に創作することができます。「クリエイティブモード」には、“タワー”や“迷路”など30種類以上のフィールドが用意されており、季節ごとに“七夕”や“ハロウィーン”などの限定フィールドが登場します。

この春限定の“お花見”のフィールドでは、桜の花びらが舞う演出で子どもたちが風情を感じられるようにし、プログラミングを通じて日本ならではの四季を楽しめるようにしています。また、限定アイテムとして、“だんご”や“お茶”などを提供。“花より団子”となるのか、子どもたちの思考力や創造力が存分に発揮される“お花見”フィールドに注目です。

【クリエイティブモードの新フィールド“お花見” 概要】

- **提供期間：** 2023年5月14日（日）までの期間限定で、HALLO のプログラミング教材『Playgram』に導入
- **フィールド：** “お花見”フィールドには、お堀があり、その中央に大きな城が据えられています。桜の花びらが舞う演出など春をいち早く楽しめるフィールドになっています。
- **追加アイテム：** 天守閣、城壁、城壁（角）、桜ぼんぼり、だんご、お茶



HALLO での週 1 回のプログラミングレッスン風景（左）、月 1 回の発表風景イメージ（右）

【HALLO レッスン 概要】

- **対象：** 年長～中学 3 年生
※高校生で参加ご希望の方は、ご相談ください。
- **1 回のレッスン時間：** 年長～小学生：50 分間、中学生：80 分間
※曜日や開講時間は教室により異なります。
お近くの教室へお問合せください。(<https://www.hallo.jp/search/>)
- **レッスン回数：** 週 1 回
- **レッスン形態：** 講師 1 名に対し、生徒 3 名までの小集団個別指導
※教室のアルコール消毒、従業員・参加者の体温計測のほか新型コロナウイルス感染症対策を施したうえで実施いたします。
※オンライン校も開校中 (<https://www.hallo.jp/classrooms/detail/1978>)
- **授業料：** 14,850 円（税込、教材費を含む）
※レッスンには iPad を使用します。レンタルも可能です（レンタル料は別途）
- **申込み方法：** お近くの教室またはお電話（0120-74-1915）にてお申込みください。
※お電話受付時間 10:00～18:00、日祝を除く
- **申込み期間：** 随時 ※クラスごとに定員がございます。

<プログラミング学習について>

プログラミングは一昨年度から小学校、昨年度から中学校で必修化されました。また先ごろ、文部科学省が 2022 年度から高校の新たな必修科目「情報 I」にプログラミングが含まれると発表、さらに大学入学共通テストでは 2025 年から出題科目に「情報（プログラミングなど）」が追加される予定です。プログラミング科目は情報化社会で、ものごとを論理的に考え、創造力を働かせながら問題解決をしていく能力を養うための教育として、注目が集まっています。

HALLO では現在、無料体験授業を実施中。教室でもご自宅（オンライン）でも受講いただけます。生徒一人ひとりのレベルや学習ペースに合わせた、やる気スイッチグループならではの個別最適化されたレッスンが特長です。新入学・新学年に向けて、一足早くプログラミング学習をスタートすることをサポートします。

以上

*人工知能（AI）技術の研究開発で日本を代表する株式会社 Preferred Networks が開発した、小学生をメインターゲットに中学生まで学べる本格的なプログラミング教材。今回の“お花見”も共同企画。

プログラミング教育 HALLO®

2020年に誕生した「プログラミング教育 HALLO®」では、自宅学習・教室でのコーチングによる指導・成果発表を繰り返し、小さな成功体験を積み重ねながら学びが続く学習サイクルを築きます。また、プログラミング学習を通じてプログラミングの技術や才能を伸ばすだけでなく、課題発見力や課題解決力、思考力といった21世紀に必要とされるスキルを育み、子どもたちの未来の可能性を拡げることを目指します。

使用するプログラミング教材は、第18回（2021年度）日本 e-Learning 大賞を受賞した、株式会社 Preferred Networks（以下、PFN）が開発する『Playgram™（プレイグラム）』。小学生をメインターゲットにした、年長（6歳児）から中学生まで学べる本格的なプログラミング教材です。

やる気スイッチグループとPFNは2020年12月に合併会社として設立した株式会社 YP スイッチを通じて、HALLOのフランチャイズパッケージの開発と拡販・導入支援を進めており、現在全国で700校以上*の教室を展開しています。HALLO 公式サイト：<https://www.hallo.jp/>

*プログラミング教育 HALLO の専門教室、プログラミング教育 HALLO をコンテンツとして導入している教室数の合計

株式会社やる気スイッチグループ

株式会社やる気スイッチグループは、個別指導塾「スクールIE®」や知能育成（知育）と受験対策の幼児教室「チャイルド・アイズ®」、子ども向け英語・英会話スクール「WinBe®（ウィンビー）」、英語で預かる学童保育「Kids Duo®（キッズデュオ）」、幼児・小学生向けスポーツ教室「忍者ナイン®」、バイリンガル幼稚園「キッズデュオインターナショナル（KDI: Kids Duo International®）」「アイキッズスター（i Kids Star®）」、「プログラミング教育 HALLO®」の8つのスクールブランドを展開する総合教育サービス会社として、現在国内外でおよそ2,000以上の教室を展開し、12万人以上の子どもたちの学びをサポートしています。2020年には「英語みらいラボ 能見台」「思考カラボ」といった新しい学びのサービスも立ち上げました。

やる気スイッチグループは、一人ひとりが持つ“宝石”を見つけ、その無限の可能性を引き出すことで、世界中の子どもたちの夢と人生を応援します。公式サイト URL：<https://www.yarukiswitch.jp/>

やる気スイッチグループは、私たちと共に子どもたちの学びを支援していくフランチャイズオーナーを募集しています。フランチャイズオーナー募集サイト URL：<https://www.yarukiswitch.jp/fc/>

本件に関するお問い合わせ

株式会社 やる気スイッチグループ

広報部：近藤

TEL：03-6845-1203（受付時間 平日 10：00～18：00）

Mail：i_kondo@ysg.co.jp