

NEWS RELEASE

2022年12月22日

報道関係者 各位

プログラミング教育 HALLO® (HALLO)

日本文化の“初日の出” イマドキ子どもたちはどう捉える？

この冬限定！HALLOのプログラミングで“初日の出”を作ろう！

～教材『Playgram™』に2月19日（日）までの期間限定フィールドが登場～

<https://www.hallo.jp/>

- ・書き初めや羽子板など伝統文化とプログラミングが融合。お正月行事に親しむ新しいカタチ。
- ・コマがまわるなど子どもたちを惹きつける楽しい演出も。初めてでも夢中になれるプログラムで冬休みを有意義に。

総合教育サービス事業の株式会社やる気スイッチグループ（東京・中央区、以下 やる気スイッチグループ）が人工知能（AI）技術の研究開発スタートアップの株式会社 Preferred Networks（東京・千代田区、以下 PFN）とともに展開する「プログラミング教育 HALLO®」（以下、HALLO）では、「HALLOのプログラミングで“初日の出”を作ろう！」をテーマに、HALLOのプログラミング教材『Playgram™（プレイグラム）』*のクリエイトモードに新フィールド“初日の出”が2023年2月19日（日）までの期間限定で登場しました。さらに、“書き初め”や“羽子板”などこの冬限定の6アイテムをご提供、お正月行事に親しんでいただけるプログラムになっています。



HALLOのプログラミング教材『Playgram』には「ミッションモード」「クリエイトモード」「アドバンスモード」の3つのモードがあり、このうち「クリエイトモード」では、身につけたプログラミングのテクニックを使って自分だけのオリジナル作品を自由に創作することができます。「クリエイトモード」には、“タワー”や“迷路”など30種類以上のフィールドが用意されており、季節ごとに“お花見”や“七夕”などの限定フィールドが登場します。

この冬限定の“初日の出”のフィールドでは、“書き初め”で新年をお祝いしたり、日本文化のひとつである“羽子板”で遊べるほか、コマがまわる演出もあり、自由な発想でオリジナル作品を作ることが可能です。楽しみながらプログラミングを習得し、子どもの思考力・創造力を引き出していきます。

【「HALLOのプログラミングで“初日の出”を作ろう！」クリエイティブモードの新フィールド“初日の出” 概要】

- **提供期間：** 2023年2月19日（日）までの期間限定で、HALLOのプログラミング教材『Playgram』に導入
- **フィールド：** “初日の出”には、オレンジ色のグラデーションに染まる空の下、コマがまわる演出なども加えられ、お正月を楽しめるフィールドになっています。
- **追加アイテム：** 書き初め、屏風、青竹、鏡餅、羽、羽子板



HALLOでの週1回のプログラミングレッスン風景（左）、月1回の発表風景イメージ（右）

【HALLO レッスン 概要】

- **対象：** 年長～中学3年生
※高校生で参加ご希望の方は、ご相談ください。
- **1回のレッスン時間：** 年長～小学生：50分間、中学生：80分間
※曜日や開講時間は教室により異なります。
お近くの教室へお問合せください。(<https://www.hallo.jp/search/>)
- **レッスン回数：** 週1回
- **レッスン形態：** 講師1名に対し、生徒3名までの小集団個別指導
※教室のアルコール消毒、従業員・参加者の体温計測のほか新型コロナウイルス感染症対策を施したうえで実施いたします。
※オンライン校も開校中 (<https://www.hallo.jp/classrooms/detail/1978>)
- **授業料：** 14,850円（税込、教材費を含む）
※レッスンにはiPadを使用します。レンタルも可能です（レンタル料は別途）
- **申込み方法：** お近くの教室またはお電話（0120-74-1915）にてお申込みください。
※お電話受付時間 10:00～18:00、日祝を除く
- **申込み期間：** 随時 ※クラスごとに定員がございます。

<プログラミング学習について>

プログラミングは一昨年度から小学校、昨年度から中学校で必修化されました。また先ごろ、文部科学省が2022年度から高校の新たな必修科目「情報Ⅰ」にプログラミングが含まれると発表、さらに大学入学共通テストでは2025年から出題科目に「情報（プログラミングなど）」が追加される予定です。プログラミング科目は情報化社会で、ものごとを論理的に考え、創造力を働かせながら問題解決をしていく能力を養うための教育として、注目が集まっています。

HALLOでは現在、無料体験授業を実施中。教室でもご自宅（オンライン）でも受講することができます。生徒一人ひとりのレベルや学習ペースに合わせた、やる気スイッチグループならではの個別最適化されたレッスンが特長です。

*人工知能（AI）技術の研究開発で日本を代表する株式会社 Preferred Networks が開発した、小学生をメインターゲットに中学生まで学べる本格的なプログラミング教材。今回の“初日の出”も共同企画。

プログラミング教育 HALLO®

2020年に誕生した「プログラミング教育 HALLO®」では、自宅学習・教室でのコーチングによる指導・成果発表を繰り返し、小さな成功体験を積み重ねながら学びが続く学習サイクルを築きます。また、プログラミング学習を通じてプログラミングの技術や才能を伸ばすだけでなく、課題発見力や課題解決力、思考力といった21世紀に必要とされるスキルを育み、子どもたちの未来の可能性を拡げることを目指します。

使用するプログラミング教材は、第18回（2021年度）日本 e-Learning 大賞を受賞した、株式会社 Preferred Networks（以下、PFN）が開発する『Playgram™（プレイグラム）』。小学生をメインターゲットにした、年長（6歳児）から中学生まで学べる本格的なプログラミング教材です。

やる気スイッチグループとPFNは2020年12月に合併会社として設立した株式会社 YP スイッチを通じて、HALLOのフランチャイズパッケージの開発と拡販・導入支援を進めており、現在全国で700校以上*の教室を展開しています。
HALLO 公式サイト：<https://www.hallo.jp/>

*プログラミング教育 HALLO の専門教室、プログラミング教育 HALLO をコンテンツとして導入している教室数の合計

株式会社やる気スイッチグループ

株式会社やる気スイッチグループは、個別指導塾「スクールIE®」や知能育成（知育）と受験対策の幼児教室「チャイルド・アイズ®」、子ども向け英語・英会話スクール「WinBe®（ウィンビー）」、英語で預かる学童保育「Kids Duo®（キッズデュオ）」、幼児・小学生向けスポーツ教室「忍者ナイン®」、バイリンガル幼稚園「キッズデュオインターナショナル（KDI: Kids Duo International®）」「アイキッズスター（i Kids Star®）」の7つのスクールブランドを展開する総合教育サービス会社として、現在国内外でおよそ2,000以上の教室を展開し、12万人以上の子どもたちの学びをサポートしています。2020年には「プログラミング教育 HALLO®」「英語みらいラボ 能見台」「思考カラボ」といった新しい学びのサービスを立ち上げました。

やる気スイッチグループは、一人ひとりが持つ“宝石”を見つけ、その無限の可能性を引き出すことで、世界中の子どもたちの夢と人生を応援します。公式サイト URL：<https://www.yarukiswitch.jp/>

やる気スイッチグループは、私たちと共に子どもたちの学びを支援していくフランチャイズオーナーを募集しています。フランチャイズオーナー募集サイト URL：<https://www.yarukiswitch.jp/fc/>

本件に関するお問い合わせ

株式会社 やる気スイッチグループ

広報部：近藤

TEL：03-6845-1203（受付時間 平日 10：00～18：00）

Mail：i_kondo@ysg.co.jp