

NEWS RELEASE

2022年10月7日

報道関係者 各位

プログラミング教育 HALLO® (HALLO)
小学生のためのプログラミングの祭典
タッチ&トライ! ゼログラキャラバン 2022 で
『プログラミング教育 HALLO』を体験!

<https://01-grandslam.jp/caravan2022/>

- ・埼玉、大阪、福岡、静岡の4会場で開催される小学生向けプログラミングイベントで HALLO がミニ体験会を実施
- ・ゲーム感覚で夢中になって取り組み、実用レベルのコーディングまで身につけられる HALLO を体験できるチャンス!
- ・お気軽にお立ち寄りいただける当日随時受付で所要時間 約 30 分、参加費無料

総合教育サービス事業の株式会社やる気スイッチグループ（東京・中央区、以下 やる気スイッチグループ）が人工知能（AI）技術の研究開発スタートアップの株式会社 Preferred Networks（東京・千代田区、以下 PFN）とともに展開する「**プログラミング教育 HALLO®**」（以下、HALLO）では、10月～11月中に、埼玉県、大阪府、福岡県、静岡県各会場を巡りキャラバン形式で開催される「**小学生のためのプログラミングの祭典 タッチ&トライ! ゼログラキャラバン 2022**（以下、ゼログラキャラバン 2022）」でミニ体験会を実施いたします。1回30分程度、参加費無料で、受付は当日会場にて随時行うため、どなたでもお気軽にお立ち寄りいただけます。※参加希望者多数の場合は、整理券を配布する可能性があります。



「**小学生のためのプログラミングの祭典 タッチ&トライ! ゼログラキャラバン 2022**」は、一般社団法人ジュニアプログラミング推進機構が主催する「**ゼロワンランドスラム**」（通称ゼログラ）が立ち上げる新たなプログラミングイベントです。学校で必修化され、論理的思考や問題解決能力等が身につくとして注目を集めている「プログラミング教育」。そのプログラミングを、スポーツのように競技形式で競い合い、小学生プログラマーの頂点を決める全国規模の大会が「ゼログラ」です。2021年末から2022年3月にかけてオンラインで実施された第1回大会には、全国各地から1,500名以上の小学生が参加。

プログラミングのスキルを競い合い、熱戦が繰り広げられました。

そのゼログラが手がける、初めてのリアルイベント「タッチ&トライ！ゼログラキャラバン 2022」では、第1回大会「ゼロワンランドスラム」での熱戦を再現した「ゼログラエキシビジョンマッチ supported by ヤマハ発動機」が開催されるほか、人気タレントやYouTuberが登場し、一緒にプログラミングを楽しむステージ等も予定。HALLOをはじめ各社学習コンテンツの参加型アクティビティも多数展開され、小学生のプログラミング学習に関する情報が集結、学習への興味や熱意を高め、レベルアップへとつなげていただけます。



HALLO では、当イベントにてプログラミング教材『Playgram™（プレイグラム）』に触れていただくミニミニ体験会を実施。ゲーム感覚で夢中になって取り組み、プログラミングを楽しく学びながら、実用レベルのコーディングまで身につけられる HALLO をご体験いただけます。参加費無料、当日随時受付のため、お気軽にお立ち寄りいただけるイベントです。※参加希望者多数の場合は、整理券を配布する可能性があります。

【「タッチ&トライ！ゼログラキャラバン 2022」 HALLO ミニ体験会 概要】

■ **イベント名称：**小学生のためのプログラミングの祭典 タッチ&トライ！ゼログラキャラバン 2022

■ **開催日程及び場所：**

2022年10月8日（土）	イオンレイクタウン kaze（埼玉県越谷市）
2022年10月23日（日）	イオンモール堺北花田（大阪府堺市）
2022年10月30日（日）	イオンモール福岡（福岡県糟屋郡）
2022年11月6日（日）	イオンモール浜松志都呂（静岡県浜松市）

■ **開催時間：** 10:00～16:00（予定） ※最終受付 15:30（予定）

※安全面を重視し、開催時間の繰り上げ及び繰り下げの可能性がございます。

■ **内容：** HALLO のプログラミング教材『Playgram』のミニ体験会。

1回30分程度、6席をご用意しています。

■ **参加費：** タッチ&トライ！ゼログラキャラバン 2022、HALLO ミニ体験会ともに無料

■ **ミニ体験会参加方法：**

当日会場にて随時受付。

※参加希望者多数の場合は、整理券を配布する可能性があります。

■ **参加特典：** 体験いただいた方全員に HALLO オリジナルグッズをプレゼント。

HALLO は、人工知能（AI）技術の研究開発で日本を代表する PFN が開発したプログラミング教材『Playgram』と「やる気スイッチ」の入る指導メソッドを組み合わせた本格的なプログラミング教室です。

お子さまがゲーム感覚で夢中になれるからこそ自発的かつ継続的に取り組むことができ、実用レベルのコーディングまで身につけられるよう設計。毎回のレッスンでタイピング練習することによりタイピングの正しい指使い、正確性、スピードを、月に 1 回のレッスンで自身が作った作品の発表をすることにより表現力も磨いていきます。

▶HALLO 公式サイト：<https://www.yarukiswitch.jp/pg/>



ビジュアル言語 [日本語] (左) からビジュアル言語 [Python] (中央)、テキストコーディング [Python] (右) へと
実用レベルまで無理なくステップアップできる「ミッションモード」

また、プログラミング教材『Playgram』は、必修化された小学校や中学校の授業に対応しているほか、2025 年の大学入学共通テストから新科目として追加される「情報 I」にも順次対応中。HALLO は年長から受講が可能のため、プログラミングを早め始めることで得意科目にでき、お子さまが自信をつけることにもつながります。

▶Playgram 公式サイト：<https://playgram.jp/>



プログラミングの基礎知識が身につく「ミッションモード」 (左)、その知識を使って作品を自由に創作する「クリエイティブモード」
(中央)、大学入学共通テストの新科目「情報 I」にも対応する「アドバンスモード」 (右) の 3 モードをご用意。

以上

プログラミング教育 HALLO®

2020 年に誕生した「プログラミング教育 HALLO®」では、自宅学習・教室でのコーチングによる指導・成果発表を繰り返して、小さな成功体験を積み重ねながら学びが続き学習サイクルを築きます。また、プログラミング学習を通じてプログラミングの技術や才能を伸ばすだけでなく、課題発見力・課題解決力や思考力といった 21 世紀に必要とされるスキルを育み、子どもたちの未来の可能性を拓けることを目指します。

使用するプログラミング教材は、第 18 回（2021 年度）日本 e-Learning 大賞を受賞した、株式会社 Preferred Networks（以下、PFN）が開発した『Playgram™（プレイグラム）』。小学生をメインターゲットにした、年長（6 歳児）から中学生まで学べる本格的なプログラミング教材です。

やる気スイッチグループと PFN は 2020 年 12 月に合併会社として設立した株式会社 YP スイッチを通じて、HALLO のフランチャイズパッケージの開発と拡販・導入支援を進めており、現在全国で 700 以上の教室を展開しています。

HALLO 公式サイト：<https://www.yarukiswitch.jp/pg/>

株式会社やる気スイッチグループ

株式会社やる気スイッチグループは、個別指導塾「スクールIE®」や知能育成（知育）と受験対策の幼児教室「チャイルド・アイズ®」、子ども向け英語・英会話スクール「WinBe®（ウィンビー）」、英語で預かる学童保育「Kids Duo®（キッズデュオ）」、幼児・小学生向けスポーツ教室「忍者ナイン®」、バイリンガル幼稚園「キッズデュオインターナショナル（KDI: Kids Duo International®）」「アイキッズスター（i Kids Star®）」の7つのスクールブランドを展開する総合教育サービス会社として、現在国内外でおよそ2,000以上の教室を展開し、12万人以上の子どもたちの学びをサポートしています。2020年には「プログラミング教育 HALLO®」「英語みらいラボ 能見台」「思考カラボ」といった新しい学びのサービスを立ち上げました。

やる気スイッチグループは、一人ひとりが持つ"宝石"を見つけ、その無限の可能性を引き出すことで、世界中の子どもたちの夢と人生を応援します。公式サイト URL : <https://www.yarukiswitch.jp/>

やる気スイッチグループは、私たちと共に子どもたちの学びを支援していくフランチャイズオーナーを募集しています。フランチャイズオーナー募集サイト URL : <https://www.yarukiswitch.jp/fc/>

本件に関するお問い合わせ

株式会社 やる気スイッチグループ

広報部：須田

TEL：03-6845-1203

Mail：i_suda@ysg.co.jp